# **Лабораторная работа 2**

#### ***2.1. [#10]***

Определите таблицу выполнения (в тетради) для программы:

PROGRAM Copy2(INPUT, OUTPUT);

{Копирует первые два символа из INPUT в OUTPUT}

VAR

Letter: CHAR;

BEGIN

READ(Letter);

WRITE(Letter);

READ(Letter);

WRITELN(Letter)

END.

Выполнение

INPUT : AZURE

OUTPUT: AZ

#### ***2.2. Условное выполнение***

##### **2.2.1. [#10]**

Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте.

Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT) для INPUT: BOB

PROGRAM Dup(INPUT,OUTPUT);VAR Ch1,

Ch2,Ch3:CHAR;BEGIN READ(Ch1,Ch2,

Ch3);IF Ch1 = Ch2 THEN WRITE(Ch1,

Ch2,' ');IF Ch1 = Ch3 THEN WRITE

(Ch1,Ch3,' '); IF Ch2 = Ch3 THEN

WRITE(Ch2,Ch3);WRITELN END.

##### **2.2.2. [#10]**

Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте. Дополните аннотированным выводом и эхом ввода.

Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT) для

INPUT:5

INPUT:A5

PROGRAM What INPUT OUTPUT VAR Ch CHAR

BEGIN READ Ch IF '0' <= Ch THEN IF Ch

<= '9' THEN WRITELN YES ELSE WRITELN NO

ELSE WRITELN NO END

#### ***2.3. Циклы.***

##### **2.3.1. [#10]**

Следующую программу разместите по строкам, сделайте отступы, отформатируйте. Дополните аннотированным выходом.

Оттранслируйте и определите выход (OUTPUT):

PROGRAM Less INPUT OUTPUT VAR Ch

CHAR BEGIN READ Ch WHILE

Ch <> '#' DO BEGIN IF Ch<> ' ' THEN WRITE

Ch READ Ch END WRITELN END

INPUT:HI OUT THERE#...

##### **2.3.2. [#20] (Дома)**

Определите таблицу выполнения для программы CopyOdd.

INPUT:AZ#

PROGRAM CopyOdds(INPUT, OUTPUT);

{Копирует через один символы из INPUT в OUTPUT,

но до тех пор, пока не встретится первое #.}

VAR

Ch, Next: CHAR;

{Next - это переключатель между нечетными (odd (O))

и четными (even (E)}

BEGIN

Next := 'O'; {odd}

READ(Ch);

WHILE Ch <> '#'

DO

BEGIN

IF Next = 'O'

THEN {Копирование нечетных символов}

WRITE(Ch);

READ(Ch);

{Переключение величины Next}

IF Next = 'O'

THEN

Next := 'E' {even}

ELSE

Next := 'O' {odd}

END;

WRITELN

END.